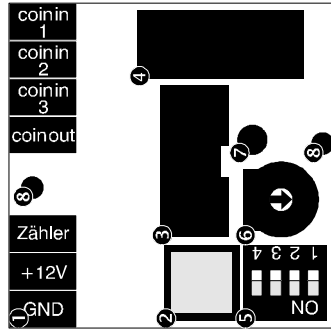


BESTANDTEILE DER PLATINE

1) Anschlußleiste

Hier wird die Platine mit Strom versorgt und kann an das Unterhaltungsgerät angeschlossen werden. Die Belegung lautet wie folgt:



GND

+12V

Zähler

Masse-Anschluß

+12-Volt-Anschluß

Anschluß für den Spielezähler
(alternativer Kreditausgang)

Coin out

Coin in 3

Coin in 2

Coin in 1

2) Service-Taste

Über diese Taste werden Servicekredite gewährt.

3) Kupplung für elektronische Münzprüfer

Hier kann ein elektronischer Münzprüfer angeschlossen werden. Die Belegung lautet wie folgt:

1 GND

3 NC

5 NC

7 Coin 1

9 Coin 3

10 Coin 4 (Token)

2 12V

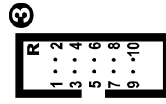
4 NC

6 Sperre

8 Coin 2

9 Coin 3

10 Coin 4 (Token)



4) Programm-PIC

Auf diesem IC befindet sich das Programm, das den Ablauf der Platine steuert. Im Falle eines Software-Updates kann dieses ausgetauscht werden.

5) DIP-Schalter

Über diesen werden die Einstellungen, wie z.B. die Kreditierung, vorgenommen (siehe »DIP-Einstellungen«).

6) Trimpotentiometer

Über diesen Regler wird die Impulslänge der Kredite eingestellt.

7) Kontrollleuchte (LED)

Diese blinkt beim Einschalten mehrmals kurz auf und bleibt dann eingeschaltet. Bei jedem Münzeinwurf erlischt sie einmal kurz für jeden ausgehenden Kreditimpuls.

8) Bohrungen zur Befestigung

Hier kann die Platine am Unterhaltungsgerät fixiert werden.

ANSCHLUSS

Stromversorgung

Die miniCredit muß über die Anschlußleiste mit der +12V-Spannung und der Masse vom internen Netzteil verbunden werden. Die Stromaufnahme hängt im Wesentlichen vom elektronischen Münzprüfer ab. Die der miniCredit beträgt ca. 10mA. Werden mechanische Münzprüfer verwendet, kann die Spannung auch geringer sein; mindestens jedoch +6,5V.

mechanische Münzprüfer

Als erstes müssen die Coin-Leitungen 1 bis 3 von der Anschlußleiste mit den mechanischen Münzprüfern verbunden werden. Man sollte auch nicht vergessen, die Masse mit den Münzprüfern zu verbinden. Danach muß die Coin-out-Leitung an der miniCredit mit der CPU verbunden werden.

elektronischer Münzprüfer

Zunächst muß der elektronische Münzprüfer (EMP) G13 oder kompatibel über ein 10poliges Flachbandkabel mit der miniCredit verbunden werden. Anschließend muß die Coin-out-Leitung an der miniCredit mit der CPU verbunden werden. In dieser Konstellation werden die Coin-Leitungen 1 bis 4 vom EMP unterstützt. Coin4 ist die Tokenleitung (siehe Tokeneinstellung).

elektronischer Zähler

Der elektronische Zähler muß mit der Anschlußleiste verbunden werden: Ein Kabel mit der +12V-Klemme und das andere Kabel mit der Zähler-Klemme. Die Mindestspannung für ein zuverlässiges Arbeiten hängt vom Zähler ab. Bitte informieren Sie sich vorher. Weitere Informationen unter Zählereinstellung.

SONSTIGE INFORMATIONEN

alternative Kreditierung

Sollten Sie eine andere Kreditierung benötigen, als in der Einsteiltabelle abgebildet ist, können Sie diesen Wunsch an Ihren Händler oder double you weitergeben. Sie erhalten dann in Kürze gegen einen geringen Betrag ein entsprechendes Programm-PIC.

Achtung, bitte beachten!

Die miniCredit ist für +5V Signale mit low-aktivem (GND) Pegel ausgelegt. Verwenden Sie die miniCredit niemals für negative oder positive Signale oberhalb von +5V. Sie könnten sonst die miniCredit zerstören oder ihre Funktionsfähigkeit beeinträchtigen. Wir empfehlen daher den Ausgang für den Spielezähler als Kreditausgang zu benutzen, wenn kein Spielezähler angeschlossen werden soll. Des weiteren achten Sie darauf, daß die Spannung der Stromversorgung nicht über +12V steigt.

Haftung

Für eine fehlerhafte Handhabung seitens des Kunden und daraus resultierende Platinen- bzw. Geräteschäden übernehmen wir keine Haftung. Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen der

double you hard- / software developments GmbH.

Schlußwort

Sämtliche Produkte unserer Angebotspalette werden ständig von uns weiterentwickelt - so auch die miniCredit. Da wir dem Markt in diesem Segment fortwährend gerecht sein und jeden Kunden zufriedenstellen möchten, sind uns Vorschläge zur Verbesserung oder Anregungen zur Erweiterung der Funktionen und Handhabung jederzeit willkommen und können an uns weitergeleitet werden.

Copyright

© Copyright 1993 - 2002 **double you GmbH** | Vervielfältigung oder Veränderung nicht gestattet | alle Rechte vorbehalten | all rights reserved

DIP-EINSTELLUNGEN

Kreditierung (Typ #124A)

Die Kreditierung ist anhand der folgenden Tabelle in Kombination der Schalter 3 und 4 einzustellen.

DIP 3	DIP 4	0,50 € / 1 DM	1 € / 2 DM	2 € / 4 DM
OFF	OFF	1 Spiel	2 Spiele	4 Spiele
ON	ON	1 Spiel	2 Spiele	5 Spiele
ON	OFF	1 Spiel	2 Spiele	6 Spiele
OFF	ON	1 Spiel	2 Spiele	7 Spiele

Tokeneinstellung

Hier wird eingestellt, ob je Tokenewurf 5 oder 10 Spiele gewährt werden.

DIP 2	Token
ON	5 Spiele
OFF	10 Spiele

Zählereinstellung

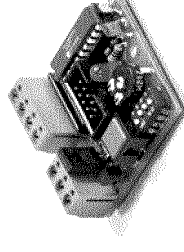
Hier wird eingestellt, ob der Spielezähler nur die bezahlten Spiele oder auch die Freispiele summieren soll. Die Servicekredite werden niemals mitgezählt.

DIP 1	Zähler
ON	alle Spiele
OFF	bez. Spiele

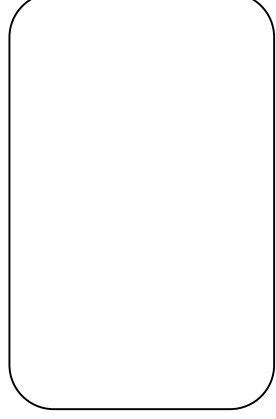
miniCredit

kreditplatine v1.1

bedienungsanleitung



erhältlich bei:



€ EURO - FÄHIG